



Spielregeln für Boule



Boule (Pétanque) wird üblicherweise in folgenden Formationen gespielt:

- „**Tête-à-tête**“: 1 Spieler gegen 1 Spieler mit 3 Kugeln pro Spieler
- „**Doublette**“: 2 Spieler gegen 2 Spieler mit 3 Kugeln pro Spieler
- „**Triplette**“: 3 Spieler gegen 3 Spieler mit 2 Kugeln pro Spieler

Ablauf/Ziel des Spiels:

Dieses Spiel wird mit Kugeln aus Stahl und einer kleinen Zielkugel aus Holz („**Schweinchen**“, „**Sau**“, „**Cochonnet**“) gespielt.

Das Spiel ist in Spielabschnitte, sogenannte „**Aufnahmen**“ unterteilt. In jeder Aufnahme wird zunächst die Zielkugel geworfen, anschließend spielen beide Mannschaften nach einer besonderen Reihenfolge all ihre Kugeln. Am Ende bekommt man 1 Punkt für jede eigene Kugel, die näher an der Zielkugel liegt als die am nächsten liegende gegnerische Kugel.

Die Mannschaft, die zuerst 13 Punkte erreicht, hat die Partie gewonnen.

Ablauf einer Aufnahme:

Eine Mannschaft markiert den Abwurfkreis auf dem Boden. Beim Werfen der Kugeln müssen beide Füße des Werfers den Boden innerhalb dieses Kreises berühren.

Die Mannschaft wirft nun die Zielkugel mindestens 6 und höchstens 10 Meter weit weg. Anschließend wirft ein Spieler dieser Mannschaft seine erste Kugel, sodass diese so nahe wie möglich bei der Zielkugel liegen bleibt.

Dann stellt sich ein Spieler der zweiten Mannschaft in den Wurfkreis und versucht entweder seine Kugel näher an die Zielkugel zu werfen als die gegnerische Kugel („**Legen**“) oder die gegnerische Kugel mit der eigenen Kugel wegzustoßen („**Schießen**“).

Von der Kugel, die am nächsten bei der Zielkugel liegt, hängt es ab, welche Mannschaft das Spiel fortsetzt. Es ist immer die Mannschaft an der Reihe, der nicht die am nächsten zur Zielkugel liegende Kugel gehört.

Wenn eine der Mannschaften keine Kugeln mehr hat, spielen die Spieler der anderen Mannschaft noch ihre verbleibenden Kugeln. Dann werden die Punkte ermittelt.

Ein Spieler aus der Mannschaft, die diese Aufnahme gewonnen hat, markiert den neuen Abwurfkreis an der Stelle, an der die Zielkugel liegt, und beginnt durch das Werfen der Zielkugel die nächste Aufnahme.